

【活動計画】 [ゲームプログラミング同好会]

◇年間目標						
プログラミング（ProcessingやUnity）によりゲームやCGを作成し、文化祭等で出展する						
◇部員数				◇顧問・部活動指導員		
	男子	女子	合計	顧問	2	名
1年	3		3	部活動指導員	0	名
2年	1		1	外部指導員	0	名
3年	1		1			
合計	5	0	5			
◇活動日と活動場所						
週 2 回						
【活動日】 水曜日・金曜日						
【活動時時間】						
(平日) 15 : 20 ～ 17 : 00						
(週休日) : ～ 又は : ～ :						
【主な活動場所】 第1コンピューター教室						
◇大会等の主な記録				◇今年度の参加予定大会		
令和4年度	令和5年度	令和6年度	—			
—	—	—				
◇年間（月間）活動計画						
4月	5月	6月	7月	8月	9月	
活動内容	活動内容	活動内容	活動内容	活動内容	活動内容	
情報教室でプログラミング	情報教室でプログラミング	情報教室でプログラミング	情報教室でプログラミング	情報教室でプログラミング	情報教室でプログラミング	
10月	11月	12月	1月	2月	3月	
活動内容	活動内容	活動内容	活動内容	活動内容	活動内容	
情報教室でプログラミング	情報教室でプログラミング	情報教室でプログラミング	情報教室でプログラミング	情報教室でプログラミング	情報教室でプログラミング	